

КОНСПЕКТ

по дисциплината

"Компютърна периферия"

за специалност "Компютърни системи и технологии"

през учебната 2016/17 г.

1. Носители на информация. Устройства на компютърната периферия. Класификации, характеристики, измерване, сертифициране.
2. Системи и оборудването им с периферия(на примера на система за специфично приложение)индустрия).
3. Организация на компютърната индустрия; фирми, продукти, услуги, екосистеми, квалификация, сертификация. Жизнен цикъл на изделия от компютърната периферия.
4. Проектиране на компютърна периферия. Стандартизиране и интероперативност. Документиране. Устойчивост и издръжливост на вредни въздействие. Ремонтпригодност. Ергономия. Икономика на притежание. Захранване. Охлаждане. Мобилност.
5. Блок-схема и основни системи, възли, детайли и процеси в компютърната периферия
6. Сензори и изпълнителни механизми в компютърната периферия. Глави, възли и механизми за запис/четене/печат/чертане/изтриване/рязане.
7. Системи за запис/четене, кодираня, контрол, автоматизация, и др.
8. Достъп до информацията. Организация на носителите. Системи за позициониране.
9. Системи за движение на носителите на информация; режими и управление.
10. Устройства за въвеждане на информация. Клавиатури, мишки, тракбол, джойстик, четци на кодове, карти, RFID.
11. Скенери.
12. Дигитайзери и таблети.
13. Цифрови фотоапарати и видеокамери. Периферия и системи за идентификация.
14. Устройства за извеждане на информация на носители. Принтери. Плотери.
15. Езици за управление на принтери и плотери. PCL, PostScript, HP-GL
16. Устройства за визуализация на информация. Дисплеи.
17. Проектори.
18. Видеоконтролери
19. Интерфейси в компютърната периферия.
20. Интерфейси USB. SATA. SAS.
21. Видео и мултимедийни интерфейси. Безжични интерфейси за къси разстояния, в близката/персонална област (NFC/PAN).
22. Запомнящи устройства(ЗУ). Въведение. Спецификации. Класификации.
23. ЗУ с магнитни дискове,
24. ЗУ с оптични и с магнитно-лентови носители.
25. Флаш памети и дискове. Хибридни дискови ЗУ.
26. Масиви ЗУ. RAID. Специфика на корпоративните ЗУ и системи.
27. Производителност на компютърната периферия. Паралелизъм
28. 3-D принтери, скенери, дисплеи и проектори.